



**ROBÓTICA**  
**SEMANA 25 AL 29 DE MAYO DE 2020**

PROFESOR: JOSÉ FELICIANO SARABIA MARTÍNEZ GRUPO 3º A, B, C, D

UNIDAD/BLOQUE: TERCER PERIODO INFORMÁTICA

CONTENIDO TEMÁTICO: Internet de las cosas

FECHA	APRENDIZAJE ESPERADO/ PROÓSITO/OBJETIVO/ COMPETENCIA	ACTIVIDADES	EVALUACIÓN
<b>26 mayo de 2020</b> <b>Tercero C,D</b>	Que el alumno identifique las posibilidades de interactuar con la tecnología para facilitar la vida cotidiana.	Realiza un mapa mental con la información que contiene este documento.	Realizar un Mapa mental.
<b>28 mayo de 2020</b> <b>Tercero A,B</b>		Responde las siguientes preguntas ¿Qué es el internet de las cosas? ¿En qué otros objetos podemos encontrar internet? ¿Qué invento podrías crear para facilitar la vida diaria?	Responder preguntas en el cuaderno.

**¿QUÉ ES INTERNET DE LAS COSAS?**

Un objeto o cosa inteligente es aquel que puede comunicarse con nosotros. Por eso a veces el internet de las cosas se llama **internet de los objetos**.

El Internet De Las Cosas es **un escenario donde animales, personas u objetos están todos conectados** provistos o disponen de unos identificadores únicos.

Un identificador único, UID por sus siglas en inglés (Unique Identifier) es una cadena de datos numéricos o alfanuméricos que están asociados una sola cosa, a una sola entidad (sea animal, sea objeto, sea persona) y cuyos datos se almacenan en un sistema.

De esta forma ese **objeto, animal o persona tiene un identificador único** gracias al cual podemos acceder a los datos asociados a esa entidad e interactuar con ellos.

Entendiendo lo anterior, se define entonces como Internet De Las Cosas a ese escenario donde las personas, objetos o cosas tienen esos identificadores únicos con los que existe la posibilidad de transferir datos sobre ellos a través de la red sin necesidad de interacción entre persona-persona o persona-ordenador.

Todo esto es posible gracias a la evolución en el tiempo de las tecnologías sin cable, sistemas electromecánicos e Internet.

Cualquier 'cosa' conectable a Internet, sea grande o pequeña, pueden incorporarse en una base de datos y recoger estos datos para ayudarnos en el día a día.

En definitiva, **consiste en que tanto personas como objetos puedan conectarse a Internet en cualquier lugar y en cualquier momento para interactuar.**

**EJEMPLOS DE INTERNET DE LAS COSAS**

- Frigorífico que avisa al supermercado con las cosas que necesitas y te las llevan a casa, o que nos avisa cuando un producto está caducado.
- Conocer en tiempo real tus facultades bioquímicas, para que las conozca el médico.
- Conocer en tiempo real las necesidades de las plantas de nuestra casa.
- Encender un electrodoméstico antes de llegar a nuestra casa.
- Pulseras que cuando salgamos a correr nos informen de nuestras constantes vitales.
- Lámparas inteligentes que se encienden solas cuando hace falta iluminación.
- Un tenedor que nos da los datos de la velocidad a la que comemos para mejorar nuestra forma de comer.
- Un inodoro que nos haga un análisis de nuestra orina y nos recomiende la dieta más adecuada.
- Un cepillo que te avisa de caries y te pide consulta al dentista automáticamente.
- Zapatillas que te dicen los Km que hiciste corriendo cada semana.



Estrategia de aprendizaje a distancia  
¡Quédate en casa!

